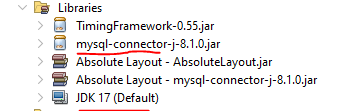
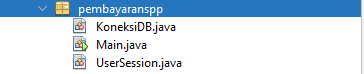


Buka netbeans lalu, buka file, yang sudah di desain user interface nya.



Setelah itu cek pada libraries sudah ada belum 2 file utama yang saya garis bawah. Jika belum ada bisa kalian download terlebih dahulu.



Kemudian kalian buat Java Package yang berisi file java class Main, Koneksi, dan UserSession.

KoneksiDB.java : Mengkoneksikan databases ke dalam Java Netbeans.

UserSession.java : berfungsi sebagai penghubung atau pengiriman data dengan variabel menggunakan *get and set.*

Buat script java *KoneksiDB.java* untuk penaman terserah, sesuai keinginan masing-masing.

package pembayaranspp;

import java.sql.\*;

import javax.swing.JOptionPane;

/\*\*

 \*

 \* @author JUNIARGO

 \*/

public class KoneksiDB {

    static Connection con;

   public static Connection getConnection() {

     try {

          con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/ukk\_spp","root","");

     }catch (Exception e) {

         JOptionPane.showMessageDialog(null, "ERROR : Koneksi Gagal!");

         System.exit(0);

     }

       return con;

   }

}

Di atas adalah program untuk memanggil database. Pada text yang saya beri warna merah yaitu tempat dimana dabases dipanggil. Jika localhost kalian ada tambahan port silahkan ketik port yang ada di addres bar misalnya *localhost:8080* dan sesuaikan dengan nama dabases yang telah dibuat. Terdapat sebuah pesan ”Koneksi Gagal” jika Mysql dan Apache tidak dihidupkan maka akan muncul pesan Error.

Buat Script Java *UserSession.java* yang dimana program ini berfungsi untuk mengirim data yang diambil data 1 ke data 2 dan seterusnya.

package pembayaranspp;

/\*\*

 \*

 \* @author JUNIARGO

 \*/

public class UserSession {

    private static String id;

    private static String username;

    private static String nama;

    private static String level;

    private static String nisn;

    private static String nis;

    private static String nama\_siswa;

    //user session : id\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_id() {

        return id;

    }

    public static void set\_id(String id) {

        UserSession.id = id;

    }

    //user session : username\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_username() {

        return username;

    }

    public static void set\_username(String username) {

        UserSession.username = username;

    }

    //user session : nama\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_nama() {

        return nama;

    }

    public static void set\_nama(String nama) {

        UserSession.nama = nama;

    }

    //user session : level\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_level() {

        return level;

    }

    public static void set\_level(String level) {

        UserSession.level = level;

    }

    //user session : nisn\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_nisn() {

        return nisn;

    }

    public static void set\_nisn(String nisn) {

        UserSession.nisn = nisn;

    }

    //user session : nis\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_nis() {

        return nis;

    }

    public static void set\_nis(String nis) {

        UserSession.nis = nis;

    }

    //user session : nama siswa\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    public static String get\_nama\_siswa() {

        return nama\_siswa;

    }

    public static void set\_nama\_siswa(String nama\_siswa) {

        UserSession.nama\_siswa = nama\_siswa;

    }

}

Buat script pada *Dashboard.java* untuk script sementaranya seperti ini, gunaya adalah ketika login berhasil akan dialihkan ke dashboard.

import java.io.File;

import javax.swing.\*;

import java.sql.\*;

import java.util.HashMap;

import java.util.Map;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

import pembayaranspp.KoneksiDB;

import pembayaranspp.UserSession;

public class Dashboard extends javax.swing.JFrame {

    Connection con = KoneksiDB.getConnection();

    ResultSet rs;

    DefaultTableModel model;

    //get user data session

    String id = UserSession.get\_id();

    String username = UserSession.get\_username();

    String nama = UserSession.get\_nama();

    String level = UserSession.get\_level();

    String nisn = UserSession.get\_nisn();

    String nama\_siswa = UserSession.get\_nama\_siswa();

    /\*\*

     \* Creates new form dashboard\_admin

     \*/

    public Dashboard() {

        initComponents();

    }

    public void dashAdmin() {

        tabelSpp();

        tabelTrans();

        tNama\_user.setText(nama);

        lbl\_user.setText("Selamat Datang "+nama);

    }

     public void dashPetugas() {

        tabelSpp();

        tabelTrans();

        tNama\_user.setText(nama);

        lbl\_user.setText(nama);

        btn\_kelas.setVisible(false);

        btn\_kelas.setVisible(false);

        btn\_siswa.setVisible(false);

        btn\_spp.setVisible(false);

        btn\_petugas.setVisible(false);

        btn\_administrator.setText("Home");

        btn\_laporan.setVisible(false);

    }

     public void dashSiswa() {

        tabelSpp();

        tabelTrans();

        tNama\_user.setText(nama\_siswa);

        lbl\_user.setText(nama\_siswa);

        //block akses

        btn\_kelas.setVisible(false);

        btn\_kelas.setVisible(false);

        btn\_siswa.setVisible(false);

        btn\_spp.setVisible(false);

        btn\_petugas.setVisible(false);

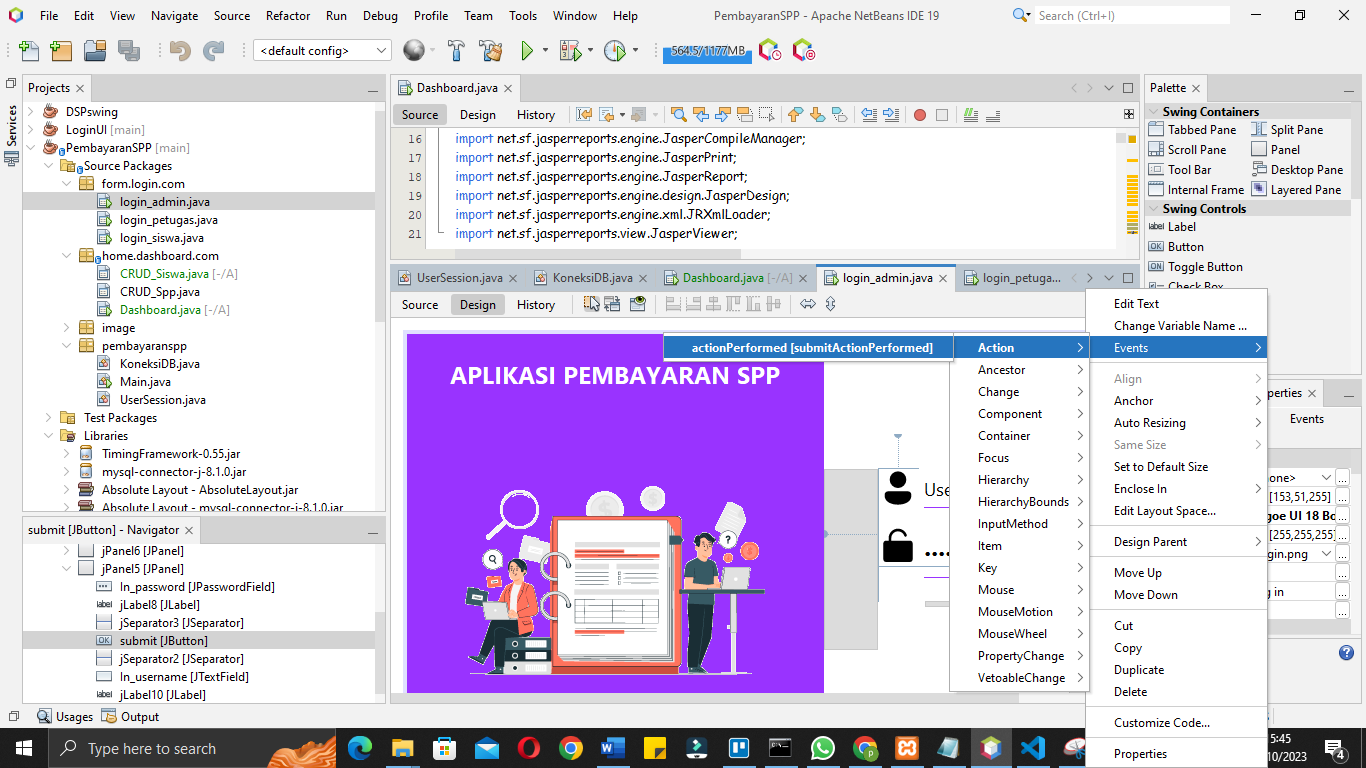
        btn\_administrator.setVisible(false);

        btn\_laporan.setVisible(false);

        btn\_pembayaran.setVisible(false);

    }

Lalu buka UI login yang telah dibuat, lalu klik kanan pada btn login/submit, klik kanan > event > Action.



Kemudain masuk ke login\_admin.java lalu ketikan script ini

package form.login.com;

import java.sql.\*;

import javax.swing.\*;

import pembayaranspp.KoneksiDB;

import pembayaranspp.UserSession;

import home.dashboard.com.Dashboard;

public class login\_admin extends javax.swing.JFrame {

    Connection con = KoneksiDB.getConnection();;

    ResultSet rs;

    /\*\*

     \* Creates new form login\_admin

     \*/

    public login\_admin() {

        initComponents();

    }

    // Tombol alih panel siswa

    private void btn\_siswaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

        // TODO add your handling code here:

        new login\_siswa().setVisible(true);

        this.dispose();

    }

    // Tombol alih panel petugas

    private void btn\_petugasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

        // TODO add your handling code here:

        new login\_petugas().setVisible(true);

        this.dispose();

    }

    private void submitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

        // TODO add your handling code here:

        String user = In\_username.getText();

        String pass = In\_password.getText();

        try {

            Statement st = con.createStatement();

            String sql = "SELECT \* FROM  petugas where username='"+user+"' and password='"+pass+"'";

            rs = st.executeQuery(sql);

            if (rs.next()) {

                String id = rs.getString("id\_petugas");

                String username = rs.getString("username");

                String nama = rs.getString("nama\_petugas");

                String level = rs.getString("level");

                //set user data session

                UserSession.set\_id(id);

                UserSession.set\_username(username);

                UserSession.set\_nama(nama);

                UserSession.set\_level(level);

                switch (level) {

                    case "admin":

                    {

                        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Selamat datang "+ nama +" !");

                        Dashboard dsb = new Dashboard();

                        dsb.dashAdmin();

                        dsb.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED\_BOTH);

                        dsb.setVisible(true);

                        dispose();

                        break;

                    }

                    default:

                    break;

                }

            } else {

                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Username atau password salah");

            }

        } catch (SQLException e) {

            System.out.println(e);

        }

    }

}

Untuk login\_petugas.java scripnya sama seperti admi Cuma diubah bagian btn submitnya

private void submitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

    // TODO add your handling code here:

    String user = In\_username.getText();

    String pass = In\_password.getText();

    try {

        Statement st = con.createStatement();

        String sql = "SELECT \* FROM  petugas where username='"+user+"' and password='"+pass+"'";

        rs = st.executeQuery(sql);

        if (rs.next()) {

            String id = rs.getString("id\_petugas");

            String username = rs.getString("username");

            String nama = rs.getString("nama\_petugas");

            String level = rs.getString("level");

            //set user data session

            UserSession.set\_id(id);

            UserSession.set\_username(username);

            UserSession.set\_nama(nama);

            UserSession.set\_level(level);

            switch (level) {

                case "petugas":

                {

                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Selamat datang "+ nama +" !");

                    Dashboard dsb = new Dashboard();

                    dsb.dashPetugas();

                    dsb.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED\_BOTH);

                    dsb.setVisible(true);

                    dispose();

                    break;

                }

                default:

                break;

            }

        } else {

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Username atau password salah");

        }

    } catch (SQLException e) {

        System.out.println(e);

    }

}

Begitupun untuk login\_siswa.java

private void submitSiswaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

    // TODO add your handling code here:

    String get\_nisn = tNisn.getText();

    String get\_nis = tNis.getText();

    try {

        Statement st = con.createStatement();

        String sql = "SELECT \* FROM  siswa where nisn='"+get\_nisn+"'and nis = '"+get\_nis+"'";

        rs = st.executeQuery(sql);

        if (rs.next()) {

            String nisn = rs.getString("nisn");

            String nis = rs.getString("nis");

            String nama\_siswa = rs.getString("nama");

            //set user data session

            UserSession.set\_nisn(nisn);

            UserSession.set\_nis(nis);

            UserSession.set\_nama\_siswa(nama\_siswa);

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Selamat datang "+ nama\_siswa +" !");

            Dashboard dsb = new Dashboard();

            dsb.dashSiswa();

            dsb.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED\_BOTH);

            dsb.setVisible(true);

            dispose();

        } else {

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "NISN tidak ditemukan");

        }

    } catch (SQLException e) {

        System.out.println(e);

    }

}

Setelah itu cobalah untuk melakukan login.